Dydaktyka GEIST

Informacje o przedmiotach prowadzonych przez członków zespołu GEIST.

GRIS

- a.k.a. GEISTa Reguły Interakcji ze Studentami: here

Informatyka Stosowana

Studia 1. stopnia

1. Semestr

- Wstęp do systemów uniksowych
- Języki i metody programowania 1

2. Semestr

- Logika
- Języki i Metody Programowania 2

3. Semestr

- Programowanie obiektowe

4. Semestr

- Paradygmaty programowania

5. Semestr

- Systemy Operacyjne

6. Semestr

- Podstawy Sztucznej Inteligencji

7. Semestr

- Pracownia inżynierska dyplomowa i praca dyplomowa

Studia 2. stopnia

1. Semestr

- Metody inteligencji obliczeniowej (**EIS**)
- Pracownia Problemowa I (**EIS**)
- Reprezentacja i przetwarzanie wiedzy (**EIS**)
- Seminarium badawczo-rozwojowe 1 (**EIS**)
- Seminarium interdyscyplinarne 1 (**EIS**)
- Uczenie maszynowe (**EIS**)
- Warsztaty kreatywności (**EIS**)

2. Semestr

- Inteligentne technologie mobilne (**EIS**)
- Pracownia problemowa 2 (**EIS**)
- Regułowe wspomaganie decyzji (Business Rules) (**EIS**)
- Seminarium badawczo-rozwojowe 2 (**EIS**)
- Seminarium interdyscyplinarne 2 (**EIS**)
- Technologie inteligentne w aplikacjach biznesowych (**EIS**)
- Technologie sieci semantycznej (**EIS**)

3. Semestr

- Pracownia problemowa 3 (**EIS**)
- Seminarium badawczo-rozwojowe 3 (**EIS**)
- Systemy inteligentne w grach (**EIS**)

Automatyka i Robotyka

Studia 1. stopnia

7. semestr

- Bazy Danych (ali)

Studia 2. stopnia

1. semestr

- Metody Inżynierii Wiedzy (ali)

2. semestr

- Języki Sztucznej Inteligencji (ali; do likwidacji)
- Laboratorium specjalizacyjne (ali)

3. semestr

- Seminarium problemowe (ali)

Teaching materials

AI wiki

AI wiki is a system used for coordinating the didactic activities. These include the teaching instructions, as well as student projects, including Bachelor and Master projects (theses).

GEIST members have developed some teaching materials. They mainly deal with Logic Programming in Prolog (including a full-featured Prolog examples library), LEGO Minstorms NXT, Semantic Web and other topics related to knowledge engineering.

Other subjects taught by GEIST include: Algorithms and Data Structures, Databases, Databases II and Operating Systems.

The courses are taught in Polish, so most of the instructions are in Polish only. However, some course materials are bilingual and other have only an English version.

Personal wikis

One can find other teaching materials on the GEIST members' personal wikis:

- Grzegorz J. Nalepa, PhD - Introduction to Unix/GNU/Linux, Security in computer systems and networks, Software Engineering and others
- Krzysztof Kluza, MSc. - Computer Science I
- Szymon Bobek, MSc. - Computer Science II, Object-oriented programming
- Krzysztof Kaczor, Msc. - Computer Science III, Real-Time Systems

From:
https://geist.re/ - **GEIST Research Group**

Permanent link:
https://geist.re/pub:teaching:courses:start?rev=1357822663

Last update: **2013/01/11 13:12**